



**PRAVILA ZA DVORANSKI HOKEJ**

**VKLJUČNO S POJASNILI**

**VELJAVNIMI OD 1. JANUARJA 2016**

**AVTORSKE PRAVICE © FIH 2015**

**The International Hockey Federation  
Rue du Valentin 61  
CH – 1004 Lausanne  
Switzerland**

**Telephone: ++41 21 641 0606  
Fax: ++41 21 641 0607  
E-mail: [info@fih.ch](mailto:info@fih.ch)  
Internet: [www.fih.ch](http://www.fih.ch)**

## **ODGOVORNOST IN OBVEZNOST**

Udeleženci dvoranskega hokeja se morajo zavedati obstoja pravil za dvoranski hokej in drugih podatkov v ta namen. Od njih se pričakuje, da delujejo v skladu s pravili.

Poudarek je na varnosti. Vsak prisoten se mora zavedati in ravnati z obzirom na varnost drugih. Spoštovati se morajo tudi veljavni državni predpisi. Igralci morajo poskrbeti, da njihova oprema ne predstavlja nevarnosti za njih in druge prisotne, zaradi pomanjkljivosti v kvaliteti, materialu in zgradbi.

Mednarodna hokejska organizacija (FIH) ne prevzema odgovornosti za pomanjkljivosti na objektih in ni odgovorna za posledice nastale z njihovo uporabo. Vsako preverjanje objekta in opreme pred igro je naravnano v to, da zagotovi zadovoljivost celotnega zunanlega izgleda objekta in opreme.

Sodniki imajo pomembno vlogo pri kontroli in zagotavljanju poštene igre.

## **AVTORSKE PRAVICE IN AVTORITETA**

Pravila za dvoranski hokej veljajo za vse igralce in uradne osebe. Državne zveze imajo pravico odločati o datumu sprejetja na državni ravni. Datum sprejetja na mednarodnih tekmovanjih je 1. januar 2016.

Ta pravila izdaja odbor za hokejska pravila (FIH Rules Committee) po pooblastilih FIH-a. Vse avtorske pravice si pridržuje FIH.

## **DOSTOPNOST PRAVIL**

Podatki o dostopnosti dvoranskih pravil na FIH-ovi spletni strani se nahajajo na koncu izdaje.

# KAZALO

UVOD .....	4
STROKOVNI IZRAZI (TERMINOLOGIJA) .....	6

## NAČIN IGRANJA

1 Igralno polje .....	8
2 Sestava ekipe .....	8
3 Kapetani .....	10
4 Obleka in oprema igralcev .....	11
5 Igra in rezultat .....	12
6 Začetek in nadaljevanje igre .....	13
7 Žogica izven igrišča .....	14
8 Doseganje zadetka .....	15
9 Vodenje igre: Igralci .....	15
10 Vodenje igre: vratarji in igralci s pooblastili vratarja .....	17
11 Vodenje igre: Sodniki .....	18
12 Kazni .....	19
13 Postopki pri izvajanju prekrškov .....	20
14 Osebnе kazni .....	25

## SOJENJE

1 Cilji .....	26
2 Uporaba pravil .....	27
3 Sodniške veščine .....	28
4 Sodniški signali .....	30

## SPECIFIKACIJA POLJA IN OPREME

1 Polje in oprema .....	32
2 Palica .....	36
3 Žogica .....	40
4 Vratarjeva oprema .....	40

## UVOD

### CIKEL PRAVIL

Pravila za dvoranski hokej v tej knjižici vstopajo v veljavo s 1. januarjem 2016 na vseh mednarodnih tekmah. Državne zveze imajo pravico določiti datum veljave na državni ravni.

Podobno kot v prejšnjih letih je datum začetka veljavnosti pravil določen brez datuma prenehanja veljavnosti pravil. V izrednih primerih si FIH pridržuje pravico na spremembah o katerih bo obvestila državne zveze in jih objavila na spletni strani FIH-a.

### PREGLED PRAVIL

FIH odbor za pravila redno pregleduje vse pravila za hokej na travi. Pri tem upošteva informacije in ugotovitve iz različnih virov, vključno z nacionalnimi hokejskimi zvezami, igralci, trenerji, uradnimi osebami, mediji in gledalci, tekmovalnimi in turnirskimi poročili, video analizami in poskusnimi pravili. Ideje, ki so že preizkušene z odobritvijo FIH odbora za pravila v lokalnih ali omejenih okoliščinah, so še posebej dragocene. Tako lahko spremembe pravil temeljijo na podlagi praktičnih izkušenj, kar bo pogoj za spremembe pravil tudi v prihodnosti.

### SPREMEMBA PRAVIL

Najpomembnejša sprememba v Pravilih za dvoranski hokej 2015 je bila znižanje največjega števila igralcev na igrišču s šest na pet. Na podlagi povratnih informacij je bilo dogovorjeno, da se število igralcev vrne na šest igralcev, kar predstavlja največjo spremembo v tem sklopu Pravil za dvoranski hokej.

V skladu z nedavnimi spremembami pravil za prosti strel pri hokeju na travi se dosojeni prosti strel v napadalni polovici polja 3 m od roba kroga izvaja na mestu, kjer je bil storjen prekršek.

Na dvoranskem svetovnem prvenstvu v Leipzigu (GER) v letu 2015 je bila sprejeta razlaga, da igralec, ki ima žogico v kotu igrišča ali je obkrožen z igralci ter tako ujet ob bando, mu je sedaj potrebno pustiti prostor, da lahko igralec nadaljuje z igro. Ta del je sedaj vključen v pravila. V primeru, da se pravilo ne upošteva, je potrebno nasprotnika kaznovati. To bo privedlo do večjega števila bulijev in bolj zanimive igre.

Dovoljeno število zamenjav vratarjev na tekmi je bilo do sedaj dve zamenjavi na ekipo na tekmi. Da bi prišlo do poenostavitve pravila se sedaj za vratarja, ki nosi popolno zaščitno opremo, zamenjave ne bodo več štele.

Nekaj drugih pravil je bilo bolj natančno pojasnjenih. Za večjo pozornost na spremembe se na robu vrstic besedila, ki je bilo spremenjeno, pojavljajo črte tudi pri zelo majhnih spremembah.

### UPORABA PRAVIL

FIH odbor za pravila je še vedno zaskrbljen, da se nekatera pravila ne uporabljajo konsistentno.

Pravilo 7.4.c pravi, da kadar je žogica igrana čez zadnjo črto namerno s strani obrambnega igralca in ni dosežen zadetek, se igra nadaljuje s kazenskim kotom. Če je jasno, da je bila akcija namerna, sodnik ne sme oklevati in naj dosodi kazenski kot.

Pravilo 9.12 določa obstrukcijo. Sodniki morajo kaznovati ščitenje žogice s palico bolj strogo. Prav tako bi morali biti bolj pozorni na prekrške igralcev, ki s porivanjem ali naslanjanjem na nasprotnika povzročijo izgubo posesti nad žogico.

Pravilo 9.19: žogica stisnjena ali ujeta ob stransko bando. Ko je takšna akcija namerna, potem mora sodnik to obravnavati kot namerni prekršek in ga ustrezno kaznovati.

Pravilo 13.2.a določa, da mora žogica mirovati. Sodniki včasih niso dovolj striktni glede zahteve, da žogica mora mirovati, čeprav zelo kratek čas, še posebej pri prostih streljih, ki se izvajajo s samopodajo.

## SESTAVA FIH ODBORA ZA PRAVILA, 2016:

Predsednik: David Collier

Tajnik: Richard Wilson

Člani:

Christian Blasch

Peter Elders

Katrina Powell

Derek Sandison

Margaret Hunnaball

Alain Renaud

Beth Smith

Ahmed Essmat Youssef

## **STROKOVNI IZRAZI (TERMINOLOGIJA)**

### **Igralec ( Player )**

Eden od udeležencev v ekipi.

### **Ekipa ( Team )**

Ekipa je sestavljena iz največ dvanajst igralcev. Od teh jih je lahko največ šest v polju in do šest igralcev kot zamenjava.

### **Igralec v polju ( Field Player )**

Katerikoli igralec, ampak ne vratar.

### **Vratar ( Goalkeeper )**

Eden izmed članov ekipe, ki nosi popolno zaščitno opremo, sestavljeno najmanj iz čelade, ščitnikov za noge in copat ter lahko nosi ščitnike za roke in drugo zaščitno opremo.

### **Igralec s pooblastili vratarja (Field Player with Goalkeeping Privileges)**

Eden izmed članov ekipe, ki nima popolne zaščitne opreme, ampak ima pooblastila vratarja in zaradi prepoznavnosti nosi majico drugačne barve od svoje ekipe.

### **Napad / Napadalec ( Attack/ Attacker)**

Moštvo / igralec, ki poskuša doseči zadetek.

### **Obramba / Branilec ( Defender )**

Moštvo / igralec, ki poskuša preprečiti zadetek.

### **Zadnja črta ( Back-line )**

Krajša zadnja (22 metrov) črta polja.

### **Gol črta ( Goal-line )**

Črta med vratnicama.

### **Stranska črta ( Side-line )**

Daljša (44 metrov) stranska črta polja.

### **Krog ( Circle )**

Prostor omejen z dvema četrтинama krožnice povezane s črto, na obeh straneh polja nasproti sredine zadnje črte (črte so vključene).

### **Igra z žogico: igralec v polju ( Playing the ball: Field Player)**

Ustavljanje, odbijanje ali premikanje žogice z palico.

### **Potiskanje ( Push )**

Potem, ko je palica položena popolnoma ob žogico in sta žogica in glava palice v stiku s podlago, potiskanje premika žogico po polju s premikom potiskanja palice.

### **Udarec s trzanjem ( Flick - (kratki ostri udarec) )**

Potiskanje žogice tako, da se žogica dvigne s podloge.

### **Šlenc (Scoop)**

Potem, ko je glava palice položena nekoliko izpod žogice, dviganje žogice iznad podloge z uporabo kretnje dvigovanja.

**Udarec ( Hit – kateri ni dovoljen v dvoranskem hokeju)**

Udariti žogico z zamahom palice proti žogici.

*Udarec žogice, ki vključuje dolgo potiskanje ali pometanje s palico preden stopi v stik z žogico, se šteje kot udarec.*

**Strel na gol ( Shot at goal )**

Pomeni katerokoli način igre z žogico napadalca znotraj kroga z namero, da doseže zadetek.

*Žogica lahko zgreši gol, ampak je akcija tudi »strel na gol«, če je igralec imel namen doseči zadetek, z direktnim strelom proti голу.*

**Igralna razdalja ( Playing distance )**

Razdalja znotraj katere ima igralec možnost igrati žogico.

**Poizkus prevzemanja žogice (Tackle)**

Postopek zaustavljanja nasprotnika, ki ima posest nad žogico.

**Prekršek ( Offence )**

Postopek, ki je v nasprotju s pravili in se lahko kaznuje s strani sodnika.

**Pavza (Time-out)**

Pavza je prekinitvev igre in časa tekme, ki jo zahteva kapetan ali uradna oseba ekipe.

## **NAČIN IGRANJA**

### **1 Igrišče**

Informacije našete v nadaljevanju poenostavljeno opisujejo igrišče. Podroben opis igrišča in opreme se nahaja v posebnem delu na koncu teh pravil.

1.1 Igrišče je pravokotno, dolžine 44 metrov in širine 22 metrov.

Uporaba polne velikosti igrišča je zelo priporočljiva, vendar se lahko določi manjša velikost igrišča v nacionalnih ali lokalnih predpisih. Najmanjša velikost igrišča je 36 metrov dolžine in 18 metrov širine.

1.2 Stranski črti označujeta daljšo stranico, zadnje črte pa krajšo stranico igralnega polja.

1.3 Del zadnje črte med vratnicama se imenuje gol črta.

1.4 Po sredini igralnega polja poteka sredinska črta.

1.5 Dve področji poznani kot »krog« sta označeni znotraj polja, okrog golov in nasproti sredine zadnje črte.

1.6 Točke za izvajanje kazenskega strela (premera 100mm) se nahajajo na sredini pred vsakim golom, kjer je središče vsake točke oddaljeno 7 metrov od notranjega roba gol črte.

1.7 Vse črte so široke 50 mm in so del igralnega polja.

1.8 Goli so postavljeni na sredini izven igralnega polja in se dotikajo zadnje črte. V голу ne smejo biti pripomočki ali stvari kot so čelade, zaščitne maske, brisače, steklenice s pijačo in podobno.

Klop za vsako ekipo se nahaja izven in ob eni strani igrišča. Za vsak polčas tekme ekipa zasede klopi bližje голу, katerega branijo. Igralci, ki so zamenjave, morajo sedeti na svoji klopi ekipe, če niso na igrišču.

### **2 Sestava ekipe**

2.1 Največ 6 igralcev iz vsake ekipe sodeluje v igri v vsakem trenutku tekme.

Če ima ekipa v polju več igralcev od dovoljenega števila, se čas zaustavi in opravi popravek situacije. Sprejete odločitve pred popravkom se ne morejo spremeniti.

Igra in čas se nadaljujejo z izvajanjem kazenskega kota, ki je dosojen proti odgovorni ekipi.

2.2 Vsaka ekipa ima v polju vratarja ali igralca s vratarjevimi pooblastili ali igra samo z igralci v polju.

Vsaka ekipa lahko igra z :

- vratarjem, ki nosi majico drugačne barve in popolno zaščitno opremo, katera



vključuje najmanj zaščitno čelado, ščitnik za noge in copate. V teh pravilih se poimenuje vratar; ali

- igralcem z vratarjevimi pooblastili, ki nosi majico drugačne barve, lahko nosi zaščitno čelado (ampak ne ščitnikov za noge in copate ali drugo vratarsko opremo), ko je v svoji polovici polja, katero brani. Mora nositi zaščitno čelado, ko brani kazenski kot ali kazenski strel in v teh pravilih se imenuje igralec s pooblastili vratarja;

- samo z igralci v igralnem polju, ko nihče nima vratarjevih pooblastil in ne nosi majico drugačne barve, ne nosi zaščitno čelado ampak le masko za lice, ko brani kazenski kot ali kazenski strel. Vsi igralci nosijo majico iste barve.

Ekipa se lahko zamenjuje izmed teh vrst igre, z zamenjavo igralca.

2.3 Ekipa lahko zamenjuje svoje igralce izmed največ 12 igralcev.

a) zamenjava je dovoljena v kateremkoli trenutku, razen v obdobju po dosojenem kazenskem kotu in vse do njegovega zaključka. V tem času je zamenjava dovoljena samo obrambnemu vratarju ali igralcu s pooblastili vratarja, zaradi poškodbe ali izključitve.

Če se v času po dosojenem, ampak pred zaključkom kazenskega kota dosodi novi kazenski kot, potem zamenjava igralcev ni dovoljena (razen obrambnega vratarja in igralca s pooblastili vratarja, zaradi poškodbe ali izključitve) vse do zaključka tega kazenskega kota.

Obrambni vratar (s popolno opremo), ki je poškodovan ali izključen za čas kazenskega kota je lahko zamenjam z drugim vratarjem (s popolno opremo) ali z igralcem s pooblastili vratarja.

Igralec s pooblastili vratarja, ki je poškodovan ali izključen za čas kazenskega kota je lahko zamenjam samo z drugim igralcem s pooblastili vratarja, ampak ne z vratarjem s popolno zaščitno opremo ali igralcem v polju.

Če ekipa igra samo z igralci v polju, ni dovoljena nobena zamenjava do konca zaključka kazenskega kota.

Če je vratar ali igralec s pooblastili vratarja izključen, igra kaznovana ekipa z igralcem manj.

b) Ni omejitve za število igralcev, ki se lahko istočasno zamenjajo niti za število ponovnih vstopov zamenjanih igralcev razen tega, da je omejeno kolikokrat lahko ekipa zamenja svojega vratarja z igralcem s pooblastili vratarja ali igralcem, in sicer dvakrat na tekmo.

Zamenjave med vratarji (s popolno zaščitno opremo), se ne štejejo v skupno število dovoljenih menjav.

Če je ekipa že izkoristila vse dovoljene možnosti za zamenjavo vratarja in se vratar poškoduje oziroma ne more nadaljevati z igro, potem je edina možnost stalna zamenjava z vratarjem s popolno opremo. Zamenjava tega vratarja mora potekati v skladu s pravilom 2.3 g in njeno razlago. Če je potrebno, se igra začasno nadaljuje z igralcem s pooblastili vratarja ali z igralcem v polju, medtem ko se nadomestni vratar pripravlja za vstop na igrišče.

V primeru, da je vratar začasno kaznovan, se njegova vrnitev na igrišče po izteku kazni, ne upošteva pri skupnem številu dovoljenih zamenjav vratarja.

Če je ekipa že izkoristila vse dovoljene možnosti za zamenjavo in je vratar začasno ali dokončno izključen, potem je edina možnost stalna zamenjava z vratarjem s popolno opremo. Zamenjava tega vratarja mora potekati v skladu s pravilom 2.3 g in njeno razlago. Če je potrebno, se igra začasno nadaljuje z igralcem s pooblastili vratarja ali z igralcem v polju, medtem ko se nadomestni vratar pripravlja za vstop na igrišče.

c) Zamenjava igralcev se lahko opravi samo takrat, ko je igralec iz iste ekipe zapustil igralno polje.

d) Med prestajanjem izključitve ni dovoljena zamenjava izključenega igralca.

Za čas trajanja časovne izključitve ekipa izključenega igralca igra z enim igralcem manj. Za vsako trajno izključitev igra ekipa izključenega igralca preostanek tekme z enim igralcem manj.

e) Po preteku izključitve se igralec lahko zamenja brez predhodnega vračanja v polje.

f) Igralci, ki zaradi menjave vstopajo oz. izstopajo iz polja, opravijo menjavo znotraj 3 metrov od sredinske črte, na tisti strani polja, ki ga določijo sodniki.

g) Čas ob zamenjavi se ne ustavi.

To vključuje tudi zamenjavo vratarja tudi v primeru poškodbe ali izključitve.

2.4 Igralci v polju, ki so zapustili polje zaradi poškodbe, osvežitve, zamenjave opreme ali katerega koli drugega razloga, ki ni zamenjava, se lahko vrnejo v polje samo v območju 3 metrov od sredine igrišča na strani polja, na kateri se izvajajo zamenjave.

Izstop in vstop na igrišče med igro (ko si obramba natika zaščitno masko ob kazenskem kotu), je dovoljen v katerem koli delu igrišča.

2.5 Brez dovoljenja sodnikov v času tekme ne sme biti v polju nikogar razen igralcev, vratarjev, igralcev s pooblastili vratarja in sodnikov.

2.6 Igralci v polju in izven polja so pod sodnikovim nadzorom skozi vso tekmo, vključno s časom premora med polčasom.

2.7 Igralec, ki krvavi zaradi poškodbe, mora takoj (razen, če mu to ne preprečujejo medicinski razlogi) zapustiti polje in se ne sme vrniti, dokler se mu poškodba ne oskrbi; igralec ne sme nositi okrvavljenega oblačila.

### **3 Kapetani**

3.1 V vsaki ekipi mora biti en igralec izbran za kapetana.

3.2 V primeru izključitve kapetana se mora imenovati nadomestni kapetan.

3.3 Kapetan mora nositi na nadlahtnici ali ramenu vidljiv trak ali drugo podobno oznako.

3.4 Kapetani so odgovorni za obnašanje vseh igralcev svoje ekipe in za zagotavljanje pravilnosti zamenjav igralcev.

Kazenski kot se dosodi, če zamenjava ni opravljena na pravem mestu. Kapetan, ki ne izvaja svojih obveznosti, se kaznuje z osebno kaznijo.

#### **4 Obleka in oprema igralcev**

Pravila za turnirje, dostopna s strani FIH, dajejo dodatna navodila in zahteve za oblačila igralcev, osebno opremo in oglaševanje. Poglej še pravila kontinentalne in državne zveze.

4.1 Igralci v polju iste ekipe morajo nositi enako obleko.

4.2 Igralci ne smejo nositi ničesar, kar bi lahko bilo nevarno za druge igralce.

Igralci v polju:

- smejo nositi zaščitne rokavice, ki pa ne smejo znatno povečati velikosti rok;
- priporoča se nošenje zaščite za gležnje, kolena in usta;
- smejo nositi kakršno koli zaščito za telo (vključno z zaščito za noge ali koleno, ko branijo kazenski kot) izpod normalne športne obleke;
- smejo v igri (zaradi zdravstvenih razlogov) nositi gladko, priporočeno prozorno, belo ali enobarvno masko, ki se tesno prilega obrazu, mehko zaščitno pokrivalo za glavo ali zaščito za oči v obliki plastičnih očal (očali z mehкими okvirji in plastičnimi lečami); medicinski razlogi morajo biti priznani s strani pooblaščenega osebe in igralec se mora zavedati mogočih posledic igranja s takšnim zdravstvenim stanjem.
- smejo nosijo gladko, priporočeno prozorno, belo ali enobarvno masko, ki se tesno prilega obrazu, ko branijo kazenski kot ali kazenski strel, v času trajanja kazenskega kota ali kazenskega strela ali samo v prostoru svojega kroga. Glavni namen uporabe maske pri branjenju kazenskega kota je varnost, zato se mora dovoliti uporaba maske, ki je v skladu s pravili;
- ni dovoljeno, da se nošenje maske na kakršen koli način uporabi v namen, ki je nevaren za druge igralce in s tem pridobi prednost;
- v nobenem drugem primeru (razen igralec s pooblastili vratarja) ne smejo nositi zaščitno čelado, masko za lice ali drugo zaščito za glavo.

4.3 Vratarji in igralci s pooblastili vratarja nosijo čez zaščito zgornjega dela telesa enobarvno majico ali oblačilo, ki je različne barve od obeh ekip.

Vratarji s popolno opremo nosijo to majico ali oblačilo preko zaščite za telo. Zaščita za komolec ni potrebno, da je pokrita s to majico ali oblačilom.

4.4 Vratarji morajo nositi zaščitno opremo sestavljeno iz vsaj zaščitne čelade, zaščite za noge in copate, s tem, da smejo sneti čelado in rokavice, ko izvajajo kazenski strel.

Ob izbiri popolno opremljenega vratarja je dovoljena zaščitna oprema: ščitnike za telo, ščitnike za nadlahtnico, ščitnike za komolce, rokavice, ščitnike za ude, ščitnike za noge in copate.

4.5 Igralci s pooblastili vratarja smejo nositi čelado samo znotraj svoje polovice polja, ki jo branijo in jo morajo obvezno nositi, ko branijo kazenski kot ali kazenski strel.

Za vratarje in igralce s pooblastili vratarja se posebno priporoča čelada, ki vsebuje čvrsto zaščito za lice in ki pokriva celotno glavo, vključno z zadnjim delom glave in vratom.

4.6 Obleka ali zaščitna oprema, ki znatno poveča naravno velikosti vratarjevega telesa ali prostora, ki ga brani ni dovoljena.

4.7 Palica je tradicionalne oblike z ročajem in zakrivljeno glavo, ki je ravna na svoji levi strani:

a) palica mora biti gladka in ne sme imeti nobenih hrapavih ali ostrih delov;

b) vključno z vsemi ovitimi trakovi mora palica iti skozi obroč z notranjim premerom 51 mm;

c) vsakršna zakrivljenost vzdolž palice (lok) mora imeti neprekinjen enolični profil vzdolž celotne dolžine in je lahko samo nasproti ploske strani ali nasproti obrnjene, ampak ne na obeh straneh in omejeno na 25 mm;

d) palica mora ustrezati standardom podanih s strani FIH Rules Committee.

4.8 Žoga je okrogla, trda in bela (ali po dogovoru barve, ki je kontrastna igralni podlagi).

Podroben opis palice, žogice in vratarjeve opreme je naveden v posebnem poglavju na koncu teh pravil.

## **5 Igra in rezultat**

5.1 Igra je sestavljena iz dveh polčasov trajajočih 20 minut in polčasa, ki traja 5 minut.

Če ni predpisano drugače s pravili turnirja, se ekipi lahko dogovorita o drugačnem trajanju igre in odmora.

Če je bila zahtevana pavza ali se je iztekel čas tik preden bi sodnik sprejel odločitev, potem mora sodnik sprejeti to odločitev takoj po tem, ko je bila zahtevana pavza ali je bil konec prvega polčasa ali tekme.

Če se tik pred koncem prvega polčasa, koncem tekme ali po tem, ko je bila dovoljena pavza, ki zahteva nadzor sodnikov, pojavi incident, se lahko nadzor nadaljuje, čeprav je bil čas pozneje pretečen, ustavljen in signaliziran. Nadzor in sprejem ukrepov za popravek situacije se mora opraviti takoj, če je to primerno.

## 5.2 Pavza:

a) se lahko zahteva, ko se igra takoj prekine, pred vračanjem žogice nazaj v igro, potem ko je bila zunaj igrišča ali pred prostim strelom, začetkom igre s sredine ali bulijem.

b) ne sme biti zahtevana v obdobju od dosojenega kazenskega kota ali kazenskega strela, vse do zaključka ali v zadnjih dveh minutah vsakega polčasa tekme.

c) se lahko odobri vsaki ekipi enkrat v vsakem polčasu tekme.

Pavze, ki ni bila izkoriščena v času prvega polčasa, ni mogoče prenesti v drugi polčas.

d) traja največ eno minuto.

Trajanje pavze nadzirajo sodniki. Igra se mora ponovno začeti natanko po eni minuti.

e) igra se ponovno začne z vračanjem žogice nazaj v igro ali s prostim strelom, začetkom s sredine ali bulijem, ki je posledica dogajanja pred pavzo.

Vključitev pavze v igro je zelo priporočljivo, vendar se lahko to spreminja v nacionalnih ali lokalnih pravilnikih.

5.3 Ekipa, ki doseže več zadetkov je zmagovalec; če ni doseženih golov ali če obe ekipi dosežeta enako število zadetkov je tekma izenačena.

Informacije o dodatnem času in kazenskih strelah, kot načinu za pridobitev zmagovalca v izenačenem boju so vključene v propozicije turnirja, ki so dosegljive na spletni strani FIH.

## 6 Začetek in nadaljevanje igre

### 6.1 Vrže se kovanec :

a) zmagovalec metanja kovanca ima izbiro, da izbere stran igranja v prvem polčasu ali prvi začetek igre s sredine;

b) če se ekipa, ki je dobila metanje odloči, da izbere stran igranja v prvem polčasu, potem nasprotna ekipa začne igro s sredine;

c) če se ekipa, ki je dobila metanje odloči, da bo začela igro s sredine, potem nasprotna ekipa izbira stran igranja v prvem polčasu.

### 6.2 V drugem polčasu se smer igre obrne.

### 6.3 Začetno podajo s sredine:

a) izvaja igralec ekipe, ki je dobila to pravico z metanjem kovanca, če se je tako odločila, v nasprotnem primeru začetni udarec izvaja nasprotnik;

b) po polčasu, izvaja igralec nasprotne ekipe, ki je začela igro;

c) po zadetku, ekipa, ki je sprejela (ali kateri je dosojen) zadetek.

6.4 Izvajanje podaje s sredine:

a) izvaja se s sredine polja;

b) žogica je lahko usmerjena v katerokoli smer;

c) vsi igralci razen igralca, ki izvaja začetno podajo, morajo biti na polovici polja, kjer branijo gol;

d) izvaja se po pravilih za prosti strel.

6.5 Buli se izvaja v primeru, ko je ustavljen čas ali igra, zaradi poškodbe ali kateregakoli drugega razloga in hkrati ni bil dosojen prekršek.

a) buli se izvaja na mestu, čim bližje položaju žogice v trenutku prekinitve igre, ampak ne znotraj 9 metrov od zadnje črte.

b) dva igralca iz nasprotnih ekip se postavita nasproti z žogico izmed njiju, tako da so lastna vrata vsakemu z desne strani.

c) igralci postavljajo palice desno od žogice na tla in dotaknejo palice (ravno stranjo) enkrat iznad žogice, nakar jim je dovoljeno igranje z žogico.

d) vsi ostali igralci morajo biti oddaljeni najmanj 3 metrov od žogice.

6.6 V primeru, ko je dosojen kazenski strel in zadetek ni dosežen ali dosojen, obramba izvaja prosti strel 9.10 m izpred sredine zadnje črte.

## **7 Žogica izven igrišča**

7.1 Žogica je zunaj polja, kadar popolnoma prečka stransko ali zadnjo črto.

7.2 Kadar žogica prečka stransko linijo:

a) igra je ponovno začeta v razdalji enega metra od tam, kjer je žogica prečkala linijo.

Če bi to povzročilo ponoven začetek znotraj kroga s strani obrambne ekipe, se igra ponovno začne en meter izven kroga in en meter vstran od stranske linije. Če bi to povzročilo ponoven začetek znotraj kroga s strani napadalne ekipe, se igra ponovno začne en meter izven kroga in en meter vstran od stranske linije.

b) igro je ponovno začel igralec ekipe, ki se ni zadnja dotaknila ali igrala z žogico, preden je zapustila igro.

c) uporablja se postopek za izvajanje prostega strela.

7.3 Kadar je žogica igrana čez zadnjo črto od napadalca, nenamerno od branilca ali

preusmerjena od vratarja ali igralca s pooblastili vratarja in ni dosežen zadetek:

- a) se igra nadaljuje 9.10 m od zadnje črte (na liniji izhoda paralelno s stransko črto),
- b) se igra nadaljuje s strani obrambnega igralca,
- c) uporablja se postopek za izvajanje prostega strela.

7.4. Kadar je žogica igrana čez zadnjo črto namerno s strani obrambnega igralca, razen če je preusmerjena od vratarja ali igralca s pooblastili vratarja in ni dosežen zadetek, se igra nadaljuje s kazenskim kotom.

## **8 Doseganje zadetka**

8.1 Zadetek je dosežen, kadar je žogica igrana znotraj kroga s strani napadalca in ne zapusti kroga, preden popolnoma prečka gol črto, izpod stativ.

Žogica je lahko igrana s strani branilca, ali dotaknjena od njihovega telesa preden ali po tem, ko jo je napadalec odigral v krogu.

## **9 Vodenje igre: Igralci**

Od igralcev se pričakuje, da se v toku celotnega časa igre obnašajo odgovorno.

9.1 Tekma se igra med dvema ekipama sestavljenima iz največ 6 igralcev v polju.

9.2 Igralci v polju morajo čvrsto držati svojo palico in jih ne smejo uporabljati na nevaren način.

Igralci ne smejo dvigovati palice nad glavo drugih igralcev.

9.3 Igralci se ne smejo dotikati, držati ali ovirati druge igralce, njihove palice ali obleko.

9.4 Igralci ne smejo strašiti ali onemogočati druge igralce.

9.5 Igralci ne smejo udarjati žogice.

9.6 Igralci ne smejo igrati žogice z napačno stranjo palice.

9.7 Igralci ne smejo igrati žogice iznad višine ramena s katerikoli delom palice, razen obrambe, ki lahko s palico ustavi ali preusmeri strel na gol v katerikoli višini.

Branilec ne sme biti kaznovan, ko brani udarec na gol, če je njihova palica nepomična ali se premika proti žogici, kadar poskuša ustaviti ali preusmeriti udarec. Kazenski strel je potrebno dosodi samo, če je žogica zares udarjena in to prepreči zadetek.

Če branilec poizkuša zaustaviti ali preusmeriti žogico na poti proti vratom, ki bo sigurno zgrešila vrata, se mora kaznovati vsaka uporaba palice iznad višine ramena s kazenskim kotom (ne s kazenskim strelom).

Če je pravilno zaustavljanje ali preusmerjanje povzročilo nevarno igro, se mora dosoditi kazenski kot.

9.8 Igralci ne smejo igrati žogice nevarno ali na način, ki vodi k nevarni igri.

Žogica je nevarna, kadar povzroči opravičeno reakcijo odmikanja s strani drugih igralcev.

Kazen se dosodi na mestu, kjer se je zgodila akcija, ki je povzročila nevarnost.

Igranje žogice je namerno in močno v nasprotnikovo palico, nogo ali roko, ki lahko povzroči poškodbo, ko je igralec v igralni postavitvi; in ko igralci sprejmejo, se obrnejo ali potem igrajo žogico namerno skozi obrambnega igralca, ki je zraven igralca s posestjo ali ki hoče igrati žogico. V obeh primerih gre za nevarno akcijo in jo je potrebno upravljati s tem pravilom. Napadalec se lahko kaznuje z osebno kaznijo.

9.9 Igralci ne smejo dvigovati žogice na igrišču, razen pri strelu na vrata.

Ni prekršek, če se žogica dvigne nenamerno na igrišču manj kot 100 mm, razen če je nasprotni igralec v igralni razdalji z žogico.

9.10 Igralci ne smejo igrati žogice, ko je v zraku, vendar pa jo lahko igralci iz ekipe, ki ni igrala žogice v zrak, ustavijo.

Če je žogica v zraku kot posledica pravilnega strela na gol in se je odbila od vratarja, branilca ali od vratnice ali prečke, lahko žogico ustavi katerikoli igralec ali ekipa.

9.11 Igralci v polju ne smejo namerno zaustaviti, odbiti z nogo, potiskati naprej, pobrati, metati ali nositi žogice z nobenim delom telesa.

Ni vedno prekršek, če žogica udari v nogo, roko ali telo igralca v polju. Igralec stori prekršek samo, če s tem pridobi prednost ali se postavi v položaj z namero, da tako zaustavi žogico.

Ni prekršek, če žogica zadene roko, ki drži palico, če bi drugače zadel to palico.

9.12 Igralec ne sme igrati žogice, medtem ko leži na igrišču ali se z nogo, dlanjo ali roko dotika igrišča in hkrati drži palico.

9.13. Igralci ne smejo ovirati nasprotnika, ki namerava igrati žogico.

Pod oviranje (obstrukcijo) se šteje:

- poseganje v nasprotnika z zadnje strani;
- fizično oviranje palici ali telesu nasprotnika;
- zakrivanje žogice s palico ali katerimkoli delom telesa, kako bi preprečil odvzem žogice.

Igralec, ki miruje in sprejema žogico, je lahko obrnjen v katerokoli smer.



Igralec, ki ima v posesti žogico se lahko z njo premika v katerokoli smeri, razen v telo nasprotnika ali na mesto izmed žogice in nasprotnika, ki je znotraj igralne oddaljenosti od žogice in jo ima namen igrati.

Igralec, ki teče pred ali zakriva nasprotnika, da bi mu preprečil igranje ali poizkus igranja žogice, ga ovira (obstrukcija z tretje strani). To se nanaša tudi na napadalca, ki teče čez ali zakriva branilce (vključno z vratarjem in igralcem s pooblastili vratarja), kadar se izvaja kazenski kot.

Sodniki bi morali posvetiti posebno pozornost skrajšanju časa v primerih, ko žogica postane ujeta v kotu igrišča ali ob stranskih bandah (predvsem proti koncu tekme), ko igralec ščiti žogico ter s tem onemogoči nasprotniku, da bi jo lahko igral. Hitra intervencija s strani sodnika bo ekipam dala vedeti, da takšen način igre ali taktike ne prinaša koristi za njih.

9.14 Igralec ne sme odvzemati žogice, če ni v takšnem položaju, da bi se izognil telesnemu kontaktu.

Neprevidna igra, kot je drsenje v igralca ali drugi fizični prekrški, ki povzročijo padec nasprotnika na igrišču in lahko povzročijo hudo poškodbo, je potrebno ustrezno obravnavati in kaznovati z osebno kaznijo.

9.15 Napadalci ne smejo namerno vstopiti v vrata svojega nasprotnika ali teči za katerikoli vratom.

9.16 Igralci ne smejo zamenjati palice med dosojenim in zaključenim kazenskim kotom ali kazenskim strelom razen, če palica ne ustreza več predpisom o palici.

9.17 Igralci ne smejo metati predmetov ali delov igralne opreme v polje, v žogico, v drugega igralca, sodnika ali drugo osebo.

9.18 Igralci ne smejo zavlačevati igre, da bi pridobili koristi z izgubo časa.

9.19 Igralci ne smejo stisniti ali ujeti žogice ob stranko bando. Igralec, ki ima posest nad žogico, ne sme biti ujet v kotu igrišča ali ob stransko bando s palicami s strani nasprotnikov. Nasprotniki morajo pustiti prosti del prostora, kjer je lahko igrana žogica.

Sodnik bi moral zaznati in prekiniti igro z dosojenim bulijem, ko je žogica ujeta med palicama igralcev ali ko je namerno stisnjena ob stransko bando.

V primeru, da igralci ponavljajoče stiskajo ali ujemajo žogico ob stranko bando, potem to mora biti prepoznano kot namerni prekršek in biti ustrezno kaznovano.

Podobno bi igralci, ki namerno stiskajo žogico med svojo in nasprotnikovo palico, morali biti kaznovani in ne nagrajeni z bulijem.

## **10 Vodenje igre: vratarji in igralci s pooblastili vratarja**

10.1. Vratar, ki nosi zaščitno opremo sestavljeno iz vsaj zaščitne čelade, zaščite za noge in copatov in ne sme igrati zunaj svoje polovice polja, katero brani, razen kadar strelja kazenski strel.

Zaščitna čelada se mora nositi stalno, razen pri izvajanju kazenskega strela.

10. 2. Igralec s pooblastili vratarja ne sme igrati zunaj svoje polovice polja, katero brani, ko nosi zaščitno čelado, vendar jo lahko sname in igra po celotnem polju.

Igralec s pooblastili vratarja mora nositi zaščitno čelado, kadar brani kazenski kot ali kazenski strel.

10.3. Kadar je žogica znotraj njihovega kroga in ima vratar palico v rokah:

a) Popolno opremljeni vratar sme igrati žogico s palico, stopalom, copatami, nogo ali ščitnikom za noge, da bi jo močno pospešili (izbili); ali palico ali katerikoli delom telesa in opreme, da žogico zaustavijo, preusmerijo, odbijejo od sebe v katerokoli smer, vključno preko zadnje črte.

Vratarjem ni dovoljeno, da uporabljajo prednosti zaščitne opreme na nevaren način proti nasprotnim igralcem.

b) Igralci s pooblastili vratarja smejo igrati žogico s palico, stopalom ali nogo kako bi močno pospešili; ali palico ali katerikoli delom telesa, da žogico zaustavijo, preusmerijo ali odbijejo od sebe v katerokoli smer, vključno preko zadnje črte.

c) Popolno opremljeni vratarji in igralci s pooblastili vratarja smejo uporabljati roke ali katerokoli del telesa, da žogico odbijejo od sebe.

Zgornja akcija v pravilu c) je dovoljena samo kot način preprečevanja zadetka ali odboja žogice vstran, da se prepreči morebitni zadetek. To ne dovoljuje vratarju ali igralcu s pooblastili vratarja silovito pospeševanje žogice z roko, dlanjo ali telesom, da bi prepotovala dolgo razdaljo.

10. 4. Vratarji in igralci s pooblastili vratarja ne smejo ležati na žogici.

10. 5. Kadar je žogica zunaj njihovega kroga, smejo vratarji in igralci s pooblastili vratarja igrati žogico samo s palico.

Igralci s pooblastili vratarja se izven svojega obrambnega kroga smatrajo kot igralci v polju.

10.6. Vratarji ali igralci s pooblastili vratarja lahko igrajo žogico znotraj kroga, medtem ko ležijo na igrišču znotraj kroga.

## **11 Vodenje igre: Sodniki**

11.1. Tekmo sodita dva sodnika, ki kontrolirata igro, uporabljata pravila in skrbita za športno obnašanje.

11.2. Vsak sodnik ima v času trajanja tekme primarno odgovornost za odločitve v eni polovici polja.

11.3. Vsak sodnik odgovarja za proste strele v krogu, kazenske kote, kazenske strele in

zadetke na eni polovici polja.

11.4. Sodniki morajo beležiti statistiko o doseženih zadetkih in o dodeljenih kartonih.

11.5. Sodniki morajo zagotoviti merjenje časa trajanja igre, označiti konec vsakega polčasa in konec podaljška v primeru izvajanja kazenskega kota.

11.6. Sodniki s piskom označijo:

- a) začetek in konec vsakega polčasa;
- b) začetek bulija;
- c) dosojen prekršek;
- d) začetek in konec kazenskega strela;
- e) dosežen zadetek;
- f) nadaljevanje tekme po doseženem ali dosojenem zadetku;
- g) nadaljevanje tekme po kazenskem strelu, kadar ni dosežen ali dosojen zadetek;
- h) prekinitvev in nadaljevanje igra za pavzo;
- i) prekinitvev in nadaljevanje igre iz kateregakoli razloga;
- j) kadar je potrebno in ko celotna žogica odide izven polja.

11.7. Sodniki v toku igre ne smejo poučevati.

11.8 Če žogica zadane sodnika, katerokoli drugo osebo ali predmet na polju se igra nadaljuje.

## **12 Kazni**

12.1. Prednost: prekršek se dosodi samo takrat, kadar je igralec ali ekipa izgubila prednost zaradi nasprotnikovega prekrška.

12.2. Prosti strel se dosodi za nasprotno ekipo:

- a) zaradi prekrška kateregakoli igralca v polovici polja, katerega napada;
- b) zaradi nenamerne prekrška obrambe zunaj kroga, ampak znotraj polovice polja, katero branijo.

12.3. Kazenski kot se dosodi:

- a) zaradi prekrška obrambe znotraj kroga, ki ni preprečil doseganje verjetnega zadetka;

b) zaradi namernega prekrška (v krogu) obrambe nad nasprotnikom, kateri nima v posesti žogico niti možnosti igranja žogice;

c) zaradi namernega prekrška branilca izven kroga, ampak znotraj polovice polja, katero brani;

d) zaradi namernega igranja žogice čez zadnjo črto s strani obrambe;

Vratarji ali igralci s pooblastili vratarja smejo odbiti žogico s palico, zaščitno opremo ali katerikoli delom telesa v katerokoli smer vključno čez zadnjo črto.

e) proti ekipi, ki opravi zamenjavo nepravilno;

f) ko se žogica zatakne v obleko ali opremo igralca v krogu, ki ga brani.

12.4. Kazenski strel se dosodi:

a) zaradi prekrška obrambe v krogu, ki je preprečil verjeten zadetek;

b) zaradi namernega prekrška branilca v krogu nad nasprotnikom z žogico ali z možnostjo igranja žogice.

12.5. Če je storjen novi prekršek ali slabo obnašanje, preden je izveden dosojeni prekršek:

a) se lahko dosodi strožji prekršek;

b) se lahko podeli osebna kazen;

c) se prekršek lahko preobrne, če je bil storjen prekršek s strani ekipe, kateri je bil dosojen v korist.

### **13 Postopki pri izvajanju prekrškov**

13.1. Mesto izvajanja prostega strela:

a) prosti strel se izvaja v neposredni bližini, kjer je bil storjen prekršek

»V neposredni bližini« pomeni znotraj igralne razdalje od tam, kjer se je zgodil prekršek brez tega, da bi se ustvarila očitna korist.

V bližini kroga mora biti mesto izvajanja natančneje določeno.

b) prosti strel za obrambo izven kroga, ampak znotraj 9m od njihove zadnje črte, se izvaja 9.10m od zadnje črte na liniji prekrška in paralelno s stransko črto.

c) prosti strel znotraj kroga lahko obramba izvede kjerkoli v krogu ali na 9.10m od zadnje črte na liniji prekrška in paralelno s stransko črto.

13.2. Postopek za izvajanje prostega strela, podaje s sredine in vračanje žogice, ki je izšla iz

polja:

Vsi deli pravila 13.2 se smiselno uporabljajo za prosti strel, začetek igre s sredine in vračanje žogice v igro, potem ko je zapustila polje.

a) žogica mora mirovati;

b) nasprotni igralci morajo biti najmanj 3m od žogice;

Če igralec stoji znotraj 3m od žogice, ne sme vplivati na izvajanje prostega strela in ne sme niti poizkusiti igrati žogico. Če ta igralec ne igra žogico in ne poizkuša to ter ne vpliva na igro, potem izvajanja ni potrebno zaustaviti.

c) ko je prosti strel dosojen za napadalce znotraj polovice polja, katero napadajo, morajo biti vsi igralci razen izvajalca oddaljeni najmanj 3m od žogice;

d) izvajalec potiska žogico (push);

e) ko je prosti strel dosojen za napadalce znotraj polovice polja, katerega napadajo, sme žogica vstopiti v krog takoj potem, ko se je dotaknila stranske bande, ampak (žogica) ne sme biti igrana kakorkoli v krog, dokler ni prepotovala najmanj 3 metrov ali dokler se je ne dotakne drugi igralec (katerekoli ekipe), razen samega izvajalca prostega strela, ali pa se ne dotakne stranske bande.

Če igralec, ki izvaja prosti strel nadaljuje igranje z žogico (drugi igralec se je ne dotakne):

- lahko ta igralec nadaljuje igranje z žogico večkrat ali;
- žogica mora prepotovati 3m preden;
- jo lahko igralec, ki jo je izvajal pošlje v krog s potiskanjem (push).

Druga možnost:

- drugi igralec katerekoli ekipe kateri sme igrati žogico, jo mora preusmeriti ali podati preden preide v krog ali;
- potem, ko se je drugi igralec dotaknil žogice, je lahko odigrana v krog od kateregakoli igralca, vključno z izvajalcem prostega strela ali;
- potem, ko je žogica dotaknila stransko bando, lahko vsak igralec preusmeri ali poda žogico v krog.

13.3. Izvajanje kazenskega kota:

a) žogica se položi na zadnjo črto znotraj kroga na oddaljenosti vsaj 6 metrov od gola na strani katerega izberejo napadalci. Napadalec potiska žogico brez namere, da jo dvigne;

b) napadalec, ki izvaja podajo mora imeti najmanj eno nogo izven polja;

c) ostali napadalci se nahajajo v polju izven kroga, tako da se s palicami, rokami in nogami, ne dotikajo tal v krogu;

d) razen izvajalca podaje, niti en igralec ne sme biti znotraj 3m od žogice;

e) obrambni vratar ali igralec s pooblastili vratarja, če je kateri, mora biti v vratih, do pet drugih članov obrambne ekipe se lahko postavi za zadnjo črto na strani bolj oddaljeni od točke, kjer se izvaja kazenski kot ter se s svojimi palicami, rokami in nogami ne smejo dotikati podlage znotraj igrišča.

Če ekipa, ki brani kazenski kot, izbere igro samo z igralci v polju, se lahko do šest članov obrambne ekipe postavi za zadnjo črto zunaj vrat. V tem primeru nobeden od branilcev nima pooblastil vratarja.

f) preostanek branilcev se nahaja za sredinsko črto polja;

g) vse dokler se žogica ne odigra, ne sme noben napadalec, razen tisti, ki izvaja podajo, ne sme vstopiti v krog, niti obrambni igralec ne sme prečkati sredinsko črto polja ali zadnjo črto;

h) po izvajanju, izvajalec podaje ne sme znova igrati žogico, niti se ji približati na igralno razdaljo, vse dokler je ne odigra katerikoli drugi igralec;

i) ne more se doseči zadetka, dokler žogica ne preide izven kroga;

Branilec, ki očitno teče v strel ali v strelca, ne da bi poskušal igrati žogico s svojo palico, mora biti kaznovan zaradi nevarne igre.

V nasprotnem primeru, da je branilec na razdalji treh metrov ob prvem strelu na gol v času izvajanja kazenskega kota in ga udari žogica pod kolenom, mora biti dosojen ponovni kazenski kot, ali če ga udari žogica nad kolenom v normalni razdalji, se strel oceni kot nevaren in se dosodi prosti strel v korist obrambne ekipe.

j) pravilo kazenskega kota preneha veljati, ko žogica potuje več kot 3 metrov izven kroga.

13.4. Ob polčasu ali koncu tekme, se podaljša igra, da se dovoli izvršitev kazenskega kota (v teku ali dosojen), kazenskega strela in vseh naslednjih takšnih dosojenih v nizu.

13. 5. V ta namen je kazenski kot končan, kadar:

a) je dosežen zadetek;

b) je dosojen prosti strel za obrambo;

c) žogica prepotuje več kot 3 metrov izven kroga;

d) je žogica odigrana čez zadnjo črto in ni dosojen kazenski kot;

e) žogica potuje čez stransko bando in ni dosojen kazenski kot;

f) obramba stori prekršek, ki se ne kaznuje z novim kazenskim kotom;

g) je dosojen kazenski strel;

h) je podeljen buli.

V podaljšanem času (v polčasu ali na koncu), če je igra zaustavljena v toku izvajanja kazenskega kota zaradi poškodbe ali kakšnega drugega razloga, zaradi katerega bi se drugače dosodil buli, se mora kazenski kot ponoviti.

13.6. V podaljšanem času (ob polčasu ali na koncu) se kazenski kot konča, če žogica pripotuje iz kroga drugič in takrat je dovoljena zamenjava.

13.7. V primeru prekrška med izvajanjem kazenskega kota:

a) za prekršek igralca, ki izvaja podajo z zadnje črte in nima vsaj ene noge izven polja: kazenski kot se ponovi;

b) za prekršek igralca, ki izvaja podajo z zadnje črte in ob tem zavaja z začetkom igranja žogice. Igralec mora iti čez sredinsko črto in je lahko zamenjan z drugim napadalcem: kazenski kot se ponovi;

Če zavajanje napadalca povzroči prehitro prečkanje gol črte s strani obrambe, potem mora samo napadalec iti čez sredinsko črto.

c) za prekršek branilca, ampak ne vratarja, ki prehaja čez zadnjo črto polja ali gol črto, preden je to dovoljeno, potem mora obrambni igralec iti čez sredinsko črto in ne more biti zamenjan s strani drugega branilca: kazenski kot se ponovi;

Če branilec pri tem ali kateri koli nadaljnji ponovitvi kazenskega kota prehaja zadnjo črto polja ali gol črto, preden je to dovoljeno, mora tudi napadalni igralec iti za srednjo črto in ne more biti zamenjani.

Pravila ob ponovitvi kazenskega kota so predstavljena v točki 13.5 in 13.6.

V primeru, da se dosodi kratki kot, ki ni del ponovitve kazenskega kota, potem se kazenski kot lahko spet brani z največ šestimi igralci.

Če branilec prehaja srednjo črto, preden je to dovoljeno: kazenski kot se ponovi.

d) za prekršek vratarja ali igralca s pooblastili vratarja, če prehaja gol črto, preden je to dovoljeno, potem se obrambna ekipa brani z enim igralcem manj: kazenski kot se ponovi.

Obrambna ekipa izbere enega igralca, ki mora iti čez srednjo črto in ne more biti zamenjan z drugim obrambnim igralcem.

Če vratar ali igralec s pooblastili vratarja pri istem ali nadaljnjem ponavljajočem kazenskem kotu prehaja gol črto, preden je to dovoljeno, potem mora obrambna ekipa izbrati naslednjega igralca, ki gre čez srednjo črto in ne more biti zamenjan.

Pravila ob ponovitvi kazenskega kota so predstavljena v točki 13.5 in 13.6.

V primeru, da se dosodi kratki kot, ki ni del ponovitve kazenskega kota, potem se kazenski kot lahko spet brani z največ šestimi igralci.

e) za prekršek napadalca, ki vstopi v krog, preden je dovoljeno, potem mora napadalec iti čez srednjo črto: kazenski strel se ponovi;

Napadalec, ki je moral iti čez srednjo črto, se ne sme vrniti v primeru ponovitve istega kazenskega kota, ampak se lahko vrne ob naslednjih dosojenih kazenskih kotih.

f) za kateri koli drugi prekršek napadalne ekipe: dosodi se prosti strel za obrambo.

Razen v zgornjih določilih je dosojen prosti strel, kazenski kot ali kazenski strel, kot je določeno drugje v pravilih.

### 13.8 Izvajanje kazenskega strela:

a) kadar se dosodi kazenski strel se zaustavi igra in merjenje časa;

b) vsi igralci v polju, razen izvajalca in igralca, ki ga brani strel, morajo biti zunaj polovice polja, kjer se izvaja kazanski strel in ne smejo vplivati na izvajanje kazenskega strela;

c) žogica se položi na oznako za kazensko točko;

d) igralec, ki izvaja udarec stoji pred izvajanjem kazenskega strela za žogico in znotraj igralne razdalje;

e) igralec, ki brani udarec stoji z obema nogama na gol črti in ne sme zapustiti gol črte ali premakniti katerekoli noge, dokler se žogica ne odigra;

f) če udarec brani vratar ali igralec s pooblastili vratarja mora nositi zaščitno čelado, če udarec brani igralec v polju sme nositi samo masko za obraz;

Če ima ekipa, ki brani kazenski udarec samo igralce v polju in ne bo uporabila vratarja ali igralca s pooblastili vratarja, da brani kazenski strel, sme branilec udarca uporabljati samo palico.

g) sodnik s piskom poda znak, da sta izvajalec in vratar v predpisanem položaju;

h) izvajalec ne sme začeti s strelom pred znakom piščalke;

Niti izvajalec niti igralec, ki brani strel ne smeta zavlačevati izvajanja udarca.

i) igralec ne sme pretentati (finta) pri izvajanju kazenskega strela;

j) izvajalec lahko žogico premakne, usmeri s strelom s trzanjem ali šlencem s palico in jo sme dvigniti na zeleno višino;



Udarec »s potiskanjem« ni dovoljen.

k) igralec se sme dotakniti žogice s palico samo enkrat in potem se ne sme več približati niti žogici niti igralcu, ki brani udarec.

13.9. Kazenski strel je končan, ko:

a) je zadetek dosežen ali dosojen;

b) se žogica zaustavi znotraj kroga ali v vratarjevi opremi, jo vratar ali igralec s pooblastili vratarja ulovi ali odide izven kroga.

13.10. V primeru prekrška pri izvajanju kazenskega strela:

a) strel je bil izveden pred piskom sodnika in je bil dosežen zadetek: kazenski strel se ponovi;

b) strel je bil izveden pred piskom sodnika in ni bil dosežen zadetek: dosodi se prosti strel za obrambo;

c) za kateri koli drugi prekršek izvajalca strela: dosodi se prosti strel za obrambo;

d) za kateri koli prekršek igralca, ki brani strel vključno s premikanjem nog, preden je bila žogica igrana: kazenski strel se ponovi;

Če igralec, ki brani strel s premikanjem nog preprečuje doseganje zadetka, preden je žogica bila igrana, je igralca potrebno opozoriti (zeleni karton) in v primeru naslednjih prekrškov ga je potrebno časovno kaznovati (rumeni karton).

Če je dosežen zadetek, čeprav je igralec, ki brani strel, naredil prekršek, je gol dosojen.

e) za prekrške igralca obrambne ekipe in gol ni dosežen: kazenski strel se ponovi;

f) za prekrške drugih igralcev napadalne ekipe (brez izvajalca udarca) in je gol dosežen: kazenski strel se ponovi.

## 14 Osebne kazni

14. 1. Za katerikoli prekršek je lahko kršitelj:

a) opozorjen (ustno);

b) kaznovan (zeleni karton);

Na mednarodnih tekmah zeleni karton pomeni časovno izključitev iz igre za 1 minuto.

c) časovno kaznovan z izključitvijo iz igre od najmanj 2 minut (rumeni karton);

V času izključenega igralca iz ali izven polja, igra kaznovana ekipa z igralcem manj.

d) dokončno izključen s tekme (rdeči karton).

V primeru dokončne izključitve, igra ekipa, ki je storila prekršek do konca tekme z igralcem manj.

Osebne kazni se lahko dosodijo kot dodatek ob prekršku.

14.2. Časovno izključeni igralci morajo ostati na določenem mestu, dokler ne dobijo dovoljenja sodnika, ki jih je kaznoval, da nadaljujejo z igro.

14.3. Časovno izključeni igralci se smejo priključiti svoji ekipi v času odmora med polčasom, nakar se morajo potem ponovno vrniti na določeno mesto za prestajanje kazni do njenega zaključka.

14.4. Če se časovno kaznovani igralec obnaša nešportno mu lahko sodnik podaljša čas kazni.

14.5. Igralci, ki so dokončno izključeni iz igre, ne smejo ostati znotraj igrišča.

## **SOJENJE**

### **1 Cilji**

1.1 Sojenje hokeja na travi je izziv in koristen način sodelovanja v igri.

1.2 Sodniki prispevajo k igri :

a) pomagajo dvigovati kvaliteto igre na vseh nivojih s tem, da zagotovijo, da igralci sledijo pravilom igre;

b) zagotavljajo, da se vsaka tekma igra v pravem duhu;

c) pomagajo dvigovati zadovoljstvo pri igralcih, gledalcih in vseh ostalih.

1.3 Te cilje sodniki lahko dosežejo, če so:

a) dosledni: s tem zadržijo spoštovanje igralcev;

b) pošteni: odločitve se morajo sprejemati z občutkom pravičnosti in celovitosti;

c) pripravljeni: ne glede na sodniške izkušnje, je zelo pomembno, da se sodniki temeljito pripravijo na vsako tekmo;

d) osredotočeni: koncentracija se mora zadržati celotni čas, ne sme se dovoliti, da bi karkoli oviralo sodnika;

e) dostopni: dobro poznavanje pravil mora biti kombinirano z dobrimi odnosi z igralci;

f) izpopolnjenost: sodniki morajo težiti k temu, da postanejo iz igre v igro še

boljši;

g) naravni: sodniki morajo biti oni in ne smejo nikoli oponašati drugih oseb.

#### 1.4 Sodniki morajo:

a) podrobno poznati pravila za dvoranski hokej in uporabljati razlago v duhu pravil in zdravega razuma;

b) podpirati in spodbujati tekočo igro ter trenutno in stalno kaznovati prekrške;

c) vzpostaviti in ohranjati popolno kontrolo nad igro;

d) uporabiti vsa sredstva za kontrolo;

e) uporabljati pravilo prednosti v čim večji meri, da bi se dobila tekoča in odprta igra, ampak brez izgube kontrole.

## 2 Uporaba pravil

### 2.1 Ščitenje tekoče igre s kaznovanjem prekrškov:

a) mora se prepoznati teža prekrška in težji prekrški kot sta to npr. nevarna in groba igra in se morajo odločno reševati na začetku;

b) namerni prekrški se morajo odločno kaznovati;

c) sodniki morajo s svojim sojenjem dati vedeti igralcem, da bo tekoča igra, če bodo igralci sodelovali, zaščitena in prekinjena samo zaradi tega, da bi se igra vodila v pravo smer.

### 2.2 Prednost :

a) ni potrebno kaznovati vsak prekršek, kadar kršitelj s tem ne pridobi nobene prednosti; nepotrebne prekinitve toka igre povzročajo predolgo zavlačevanje in vnašajo nemir;

b) za prekršeno pravilo, mora sodnik uporabiti pravilo prednosti, če je to najbolj smiselna kazen;

c) posest žogice ne pomeni avtomatično prednosti ; da bi se uporabila prednost, mora igralec / ekipa, ki ima žogico imeti možnost razviti igro;

d) potem ko je odločeno, da se bo dopustila prednost, se ne sme dati druga možnost vračanja na prvotni prekršek;

e) pomembno je spremljati premikanje in potek igre ter gledati naprej od trenutnega dogajanja in predvideti možnost razvoja igre.

### 2.3 Kontrola:

- a) odločitve je potrebno sprejemati takoj, pravilno, jasno in dosledno;
- b) stroge odločitve v začetni fazi igre običajno preprečijo ponavljanje nekega prekrška;
- c) nesprejemljivo je, da igralci žalijo nasprotnika, sodnike ali ostalo tehnično osebje niti verbalno niti z govorico telesa ali z vedenjem. Sodniki mora odločno in ostro reagirati na uporabo takšnega vedenja z opozarjanjem (zeleni karton), časovno kaznijo (rumeni karton) ali dokončno izključitvijo (rdeči karton), posamično ali v kombinaciji z drugo kaznijo;
- d) opozorilo igralcu se lahko izvede od blizu, brez ustavljanja igre;
- e) možno je (čeprav se to sodnikom ne priporoča), da igralec na isti tekmi dobi dva zelena ali dva rumena kartona za različne manjše prekrške. Če se ponovi prekršek, zaradi katerega je bil že dodeljen karton, se ne sme ponovno dodeliti istega kartona, ampak mora biti kazen strožja;
- f) ko je dodeljen drugi rumeni karton, se mora čas izključitve znatno podaljšati glede na prvič;
- g) obstajati mora jasna razlika v trajanju časa kazni med majhnimi in resnimi ali grobimi prekrški;
- h) ko se igralec namerno neprimerno obnaša do drugega igralca, sodnika ali uradne osebe, se mu mora takoj dodeliti rdeči karton.

#### 2.4 Kazni :

- a) na razpolago je širok obseg kazni;
- b) za kaznovanje grobih in ponovljenih prekrškov se lahko naenkrat kombinira dve kazni.

### 3 Sodniške veščine

#### 3.1 Glavna področja sodniških veščin so:

- a) priprava na tekmo;
- b) kooperacija/sodelovanje;
- c) gibanje in pozicioniranje;
- d) piskanje;
- e) signalizacija.

#### 3.2 Priprava na tekmo:

a) sodniki se morajo skrbno pripraviti na vsako tekmo s pravočasnim prihodom na igrišče.

b) pred začetkom igre morata oba sodnika preveriti oznake na tleh polja, vrata in mreže ter varnost opreme igralcev in igrišča.

c) oba sodnika morata imeti podobno obleko, ki je različne barve od obeh ekip;

d) oblačilo mora odgovarjati pogojem;

e) obutev mora odgovarjati pogojem podlage in mora omogočati premičnost;

f) sodniška oprema vključuje kopijo pravil igre, glasno in razločno piščalko, uro štoparico, barvne kartone za označevanje prekrškov in potrebščine za zapisovanje podrobnosti o tekmi.

### 3.3 Sodelovanje :

a) pomembna je dobra uigranost in sodelovanje sodnikov;

b) pred tekmo se morajo sodniki dogovoriti o načinu sodelovanja, kako bi pomagali eden drugemu. Mora se vzpostaviti in ohranjati stalni vizualni kontakt med sodniki.

c) sodniki morajo prevzeti odgovornost in biti pripravljeni pomagati kolegu, kadar je zakrit ali ima težave s pregledom določenih delov polja. Če je potrebno in ob dobrem premikanju, morajo biti sodniki pripravljeni prečkati sredinsko črto in oditi v pomoč na kolegovo polovico polja do tam, kjer je to potrebno. To bo prepričalo igralce v pravilnost njihovih odločitev;

d) oba sodnika morata voditi zapise o doseženih golih in dodeljenih kartonih, kar se potrди na koncu tekme.

### 3.4 Gibanje in pozicioniranje :

a) sodniki morajo biti premični, tako, da bi se lahko postavili na potrebna mesta v toku igre;

b) nepremični sodniki ne morejo jasno spremljati igre, tako, da bi vedno sprejeli pravilne odločitve;

c) sodniki s kondicijo, premični in dobro postavljeni se lahko boljše osredotočijo na potek igre in odločitve, ki jih morajo sprejeti;

d) vsak sodnik najpogosteje deluje v polju s sredinsko črto s svoje leve strani;

e) splošno je najugodnejši položaj sodnika pred in desno od napada;

f) za igro med sredinsko črto in krogom morajo biti sodniki blizu stranske bande;

g) za igro v krogu se sodniki premikajo od stranske bande navznoter v polje in ko je potrebno tudi v sam krog, da vidijo pomembne prekrške in da presodijo pravilnost strela na vrata;

h) za kazenske kote in kadar žogica zapusti polje, morajo sodniki zavzeti položaj, ki jim daje pregled nad prihodnjo akcijo;

i) za kazenske strele mora sodnik zavzeti položaj, ki je za in desno od igralca, ki izvaja kazenski udarec;

j) sodniki ne smejo dovoliti, da njihovo postavljanje ovira tok igre;

k) sodniki so vedno obrnjeni proti igralcem.

### 3.5 Piskanje:

a) piskanje je glavni način komunikacije sodnika z igralci, svojim sodniškim kolegom in drugimi osebami, ki so vključene v igro;

b) piščalka mora biti vedno uporabljena odločno in dovolj glasno, da bi jo lahko slišali vsi vpleteni v igro. To ne pomeni dolgo in glasno piskanje celotni čas.

c) ton in trajanje piska se morata spreminjati glede na resnost prekrška.

### 3.6 Prikazovanje sodniških signalov:

a) signali morajo biti jasni in se morajo prikazovati tako dolgo, kolikor je potrebno, da vsi igralci in drugi sodnik zaznajo sprejeto odločitev;

b) uporabljati se smejo samo uradni signali;

c) zeleno je, da sodniki stojijo (mirno) ob prikazovanju signala;

d) signali za smer igre se ne smejo prikazovati čez svoje telo;

e) slaba je navada, da sodniki gledajo vstran od igralcev, ko prikazujejo signal; saj lahko spregledajo naslednje prekrške, lahko izgubijo koncentracijo in to lahko kaže tudi na pomanjkanje samozavesti.

## 4 Sodniški signali

### 4.1 Merjenje časa:

a) začetek igre: obrnite se proti drugemu sodniku z dvignjeno roko v višino;

b) zaustavljanje igre za pavzo: obrnite se proti drugemu sodniku in ustvarite T obliko z obema rokama pred prsmi;

c) zaustavljanje igre v drugih primerih: obrnite se proti drugemu sodniku in nad

glavo prekrižajte v zapestju popolno iztegnjeni roki;

d) 2 minuti do konca tekme: dvignite obe roki naravnost navzgor v zrak z prikazovanjem kazalca;

e) 1 minuta do konca tekme: dvignite eno roko naravnost navzgor v zrak z prikazovanjem kazalca;

Ko je signal sprejet ni več potrebno prikazovanje signala za čas.

4.2 Buli: premikajte roki izpred telesa izmenično gor in dol ena proti drugi, dlan proti dlani.

4.3 Žogica izven igre:

a) čez stransko črto: pokažite smer z eno roko iztegnjeno vodoravno;

b) čez zadnjo črto od napada in nenamerno od obrambe: obrnite se proti sredini polja in iztegnite obe roki vodoravno v stran od telesa;

4.4 Zadetek: pokažite z obema rokama vodoravno proti sredini polja.

4.5 Potek igre :

Znaki za kršenje poteka igre se morajo pokazati, če bi lahko prišlo do nejasnosti, zakaj je sprejeta takšna odločitev.

a) nevarna igra : položi podlahtnico diagonalno čez prsi;

b) nešportno obnašanje in razdražljivost: zaustavi igro in naredi gib pomirjanja tako, da pokažeš z obema rokama, ki sta iztegnjeni vodoravno izpred telesa, in obrnjeni z dlanmi navzdol, polagajoče gor in dol.

c) igranje z nogo: počasi dvignite nogo in se dotaknite z roko bližine stopala ali gležnja;

d) visoka žogica: dlani obrnite eno proti drugi na razmaku približno 150mm in ju držite vodoravno izpred telesa;

e) obstrukcija: držite prekrižani podlahtnici izpred prsmi;

f) obstrukcija s tretje strani: izmenično odprite in zaprite prekrižani podlahtnici izpred prsmi;

g) obstrukcija s palico: držite eno roko zamaknjeno desno izpred telesa na pol poti med navpičnim in vodoravnim položajem; dotaknite se podlahtnice z drugo roko;

h) oddaljenost 3-metrov: iztegnite eno roko visoko v zrak z odprto dlanjo in vsemi iztegnjenimi prsti.

4.6 Kazni :

a) prednost: iztegnite eno roko visoko iznad ramena v smer igranja ekipe, ki ji dajete prednost;

b) prosti strel: pokažite smer z vodoravno iztegnjeno roko;

c) prosti strel pomaknjen naprej 5 metrov: dvignite eno roko navpično s sklenjeno pestjo;

d) kazenski kot: pokažite z obema rokama vodoravno proti vratom;

e) kazenski strel : pokažite z eno roko na oznako kazenskega strela in dvignite drugo roko visoko v zrak ; ta signal prav tako označuje zaustavljanje časa.

## **SPECIFIKACIJA POLJA IN OPREME**

Priložene so slike, da poenostavijo pojasnjevanje, ampak niso obvezno v merilu. Veljavna je specifikacija iz besedila.

### **1 Polje in oprema**

1.1 Polje je pravokotno, dolžine 44 metrov, zaokroženo s stranskima bandama in široko 22 metrov, zaokroženo z zadnjima črtama.

Uporaba polne velikosti igrišča je zelo priporočljiva, vendar se lahko določi manjša velikost igrišča v nacionalnih ali lokalnih predpisih. Najmanjša velikost igrišča je 36 metrov dolžine in 18 metrov širine.

Absolutni minimum varnostnega področja igralne podlage izven zadnjih črt je 3 metre in izven stranskih črt 1 meter.

#### 1.2 Označbe:

a) nobene druge označbe razen označb opisanih v teh pravilih niso dovoljene na podlagi polja;

Če se dvoranski hokej igra na površini označeni s črtami za druge športe, ki je ni mogoče zlahka odstraniti, morajo biti črte za hokej posebne barve.

b) črte so široke 50 mm in jasno označene po celotni svoji dolžini;

c) zadnje črte in vse označbe med njimi in stranskimi bandami so del polja;

d) vse označbe morajo biti v barvi, ki je kontrast igralni površini.

#### 1.3 Stranske bande:

a) označujejo mejo polja od 36,00 do 44,00 metrov;

b) so bande oblike kvadratnega prereza 100 mm;



- c) pokončna površina, ki gleda v polje, je nagnjena 10 mm proti polju.

Stranske bande morajo biti izdelane iz lesa ali materialov s podobnimi fizikalnimi lastnostmi. Ne smejo imeti opreme ali podpore, ki je lahko nevarna za igralce ali sodnike.

#### 1.4. Črte in druge označbe :

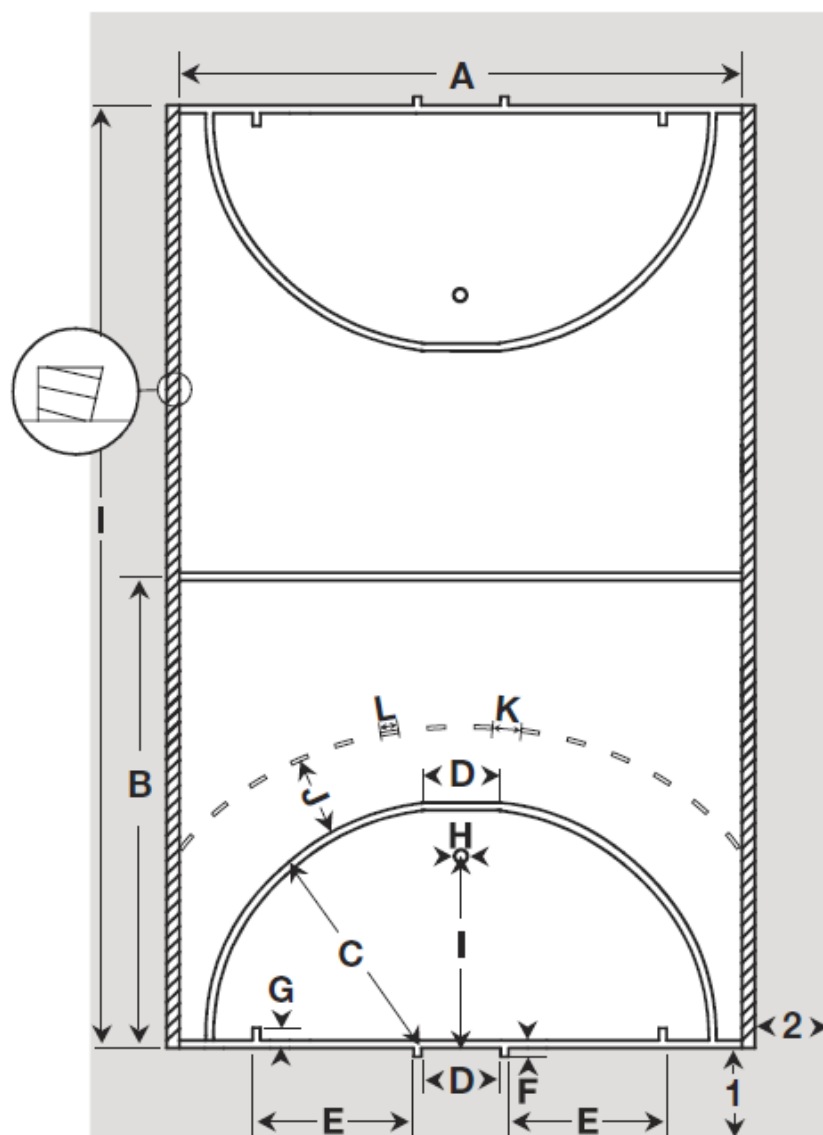
- a) zadnje črte: obodne črte dolžine od 18 do 22 metrov;
- b) gol črte: del zadnjih črt izmed vratnic;
- c) sredinska črta: čez polovico polja;
- d) črte dolžine 300 mm so označene znotraj polja na vsaki zadnji črti na obeh straneh vrat, katerih daljši rob je na 6 metrov od zunanjšega roba bližje vratnice;
- e) črte dolžine 150 mm so označene zunaj polja na vsaki zadnji črti, katerih je bližji rob 1.50 metra od sredine zadnje črte;
- f) točke za kazenski udarec premera 100 mm so označene izpred sredine vsakih vrat, tako da je središče vsake točke 7 metrov od notranjega roba gol črte.

#### 1.5 Krogi:

- a) označiti črte znotraj polja 3 metrov dolžine, ki je sredina v liniji zadnjih črt, vzporedne in na oddaljenosti 9 metrov od zadnjih črt merjeno izmed zunanjih robov obeh črt;
- b) te črte se neprekinjeno nadaljujejo v loku na vsako stran, dokler se ne dotaknejo zadnje črte v obliko četrtine kroga, s središči na sprednjem notranjem kotu, bližje vratnici;
- d) 3 m črte in loki se imenujejo črte kroga in področje obkroženo s temi črtami, vključno s samimi črtami, se imenujejo krogi;
- e) označiti prekinjeno črte, katere zunanji rob je 3 metre od zunanjšega roba kroga, pri čem celotni presledek dolžine 300 mm mora biti postavljen simetrično nasproti sredine kroga in razmiki med presledki so 2m;

Prekinjene črte so obvezne na mednarodnih tekmah glede na to, ker veliko športnih dvoran že ima narejene označbe. Upoštevanje tega pri ostalih tekmah je v pristojnosti državnih zvez.

Slika 1: Dvoransko igrišče



### Mere igrišča

Oznaka	Metrov	Oznaka	Metrov
A	22.00 (minimum 18.00)	H	0.10
B	22.00 (minimum 18.00)	I	7.0
C	9.00	J	3.00
D	3.00	K	2.00
E*	6.03	L	0.30
F	0.15	1	minimum 3.00
G	0.30	2	minimum 1.00

\* Mera E je merjena od črte za vratnico, ampak ne od vratnice; prava oddaljenost od vratnice je 6,00 metrov.

### 1.5 Vrata :

- a) dve navpični vratnici spojeni s prečko se nahajata na sredini zadnje linije na zunanjih označbah;
- b) vratnici in prečka bi naj bile obarvane belo, pravokotne, širine 80mm in globine 80 mm;
- c) vratnici se ne smeta razširiti iznad prečke in prečka se ne sme razširiti v stran izven vratnice;
- d) razmak notranjih robov vratnic je 3.00 metrov in višina spodnjega roba prečke je 2,00 metra od tal;
- e) prostor zunaj polja je za in vključno z vratnici in s prečko obdan z mrežo, s stranskimi deskami in zadnjo desko, globok mora biti najmanj 800 mm v višino prečke in najmanj 1.00 metra od tal.

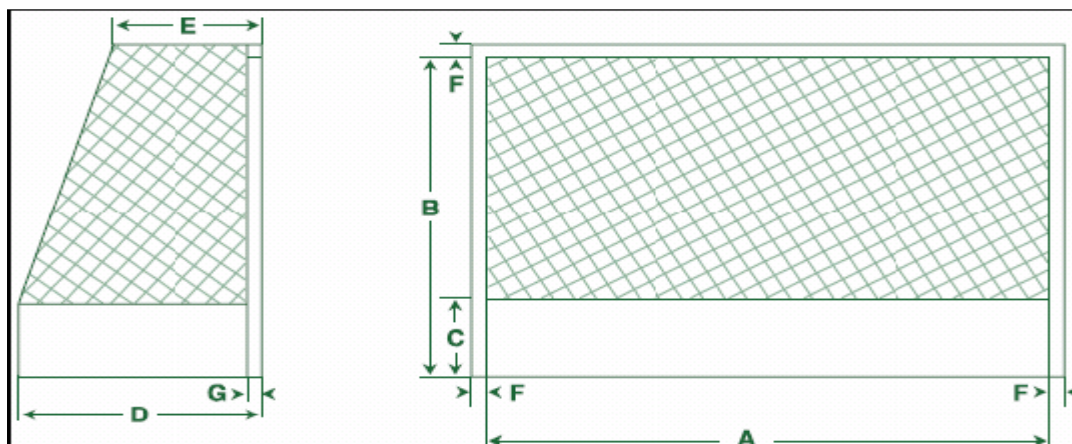
Stranske gol deske in zadnje gol deske niso obvezne, vendar če sta nameščeni, morata ustrezati naslednji specifikaciji:

- a) stranske deske so visoke 460 mm in dolge najmanj 0.92 metrov;
- b) zadnja deska je visoka 460 mm in dolga 3.00 metrov;
- c) stranski deski sta postavljeni na tla, pravokotno na zadnjo črto in pričvrščeni na stativi, brez da povečata njihovo širino;
- d) zadnja deska je postavljena na tla pravokotno na stranski deski in vzporedno z zadnjo črto ter fiksirana na konca stranskih desk;
- e) notranja stran desk je temne barve.

### 1.7 Mreže:

- a) maksimalna velikost zank mreže je 45 mm;
- b) pričvrščene so na prečko in vratnici v presledkih, ki niso večji od 150 mm;
- c) mreže visijo izven gol stranskih in zadnje deske, če so nameščene;
- d) zaščitene so, da preprečijo prehod žogice med mrežo in vratnici, prečko ter med mrežo, stranskima deskama in zadnjo desko, če so nameščene;
- e) postavljene so ohlapno, da se onemogoči odbijanje žogice.

**Slika 2: Vrata**



### **Dimenzije vrat**

Oznaka	Metri	Oznaka	Metri
A	3.00	E	minimum 0.80
B	2.00	F	0.080
C	0.46	G	0.080
D	minimum 1.00		

1.8 Klopi in miza za merjenje časa:

a) klop za vsako ekipo se nahaja zunaj in na eni strani igrišča;

b) miza za merjenje časa se nahaja zunaj in na sredini igrišča na isti strani in med klopema ekip.

Položaj klopi in mize za merjenje časa ne sme biti nevaren za igralce ali sodnike.

## **2 Palica**

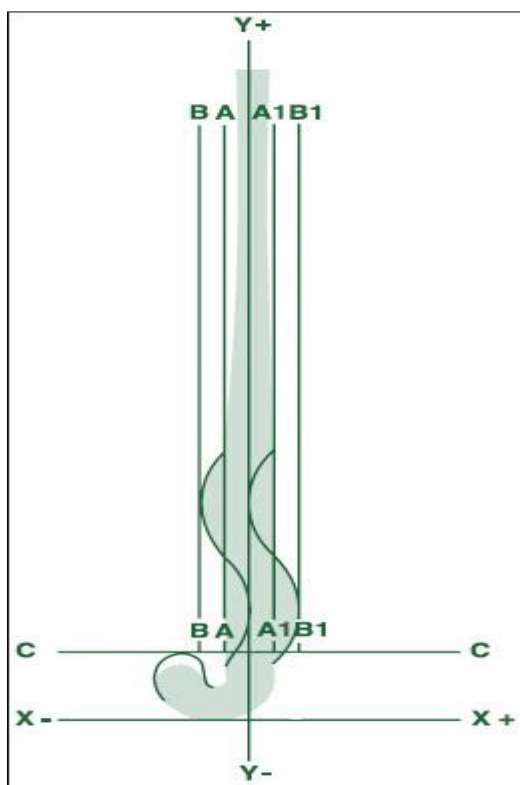
Naslednja specifikacija vstopi v veljavo na vseh hokejskih tekmovanjih s 1. septembrom 2013. Kljub temu nacionalne zveze naprošamo, da izrabijo diskrecijsko pravico pri uporabi revidiranih specifikacij na nižjih ravneh, kjer je to smiselno in sicer da dovolijo nadaljnjo uporabo palic, ki izpolnjujejo prejšnje specifikacije.

Sprememba maksimalne dolžine hokejske palice vstopi v veljavo s 1. januarjem 2015.

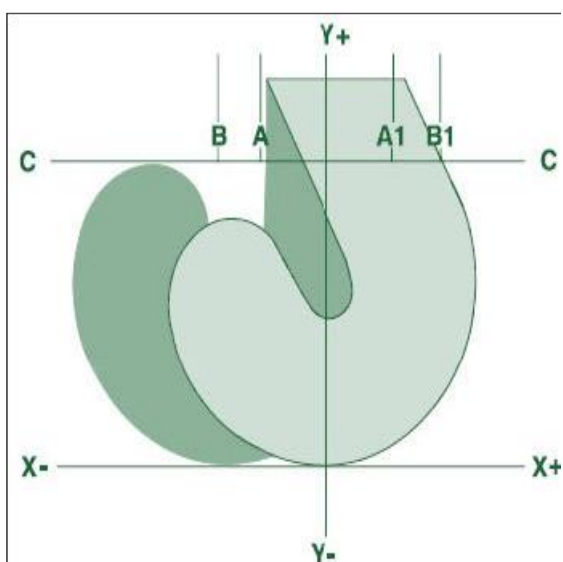
Vsa merjenja in specifikacije se nanašajo na palico, vključno z ovoji in drugo zaščito (takšna kot se koristi v igri).

2.1 Ta del opredeljuje lastnosti palice. Lastnosti izven specifikacije niso dovoljene. Čeprav so lastnosti opisane kot eksplicitne, je mogoče, da si FIH pridržuje pravico, da prepove vsako palico, ki je po mnenju FIH odbora za pravila nevarna ali bi lahko škodljivo vplivala na igro.

Slika 3: Palica



Slika 4: Glava palice



2.2 Oblika in dimenzije palice se preskušajo tako, da se postavi igralna stran palice navzdol na ravno površino označeno s črtami kot prikazujeta slika 3 in 4. Črte A, A1, B, B1 in Y so vzporedne in pravokotne na črto C in X. Dimenzije na slikah 3 in 4 so:

Od črte A do črte A1	51 mm
Od črte A do črte B	20 mm
Od črte A1 do črte B1	20 mm
Od črte A do črte Y	25.5 mm
Od črte C do črte X	100 mm

2.3 Palica ima tradicionalno obliko, ki jo sestavljata ročaj in glava:

- palica na slikah 3 in 4 je postavljena tako, da črta Y poteka skozi sredino vrha ročaja, ročaj palice se začne z črto C in se nadaljuje v smeri Y+,
- osnova glave palice se dotika črte x, glava palice se začne s črto X in zaključi s črto C.

2.4 Palica je ocenjena z vsemi oblogami, premazi ali določitvami.

2.5 V specifikacijah v nadaljevanju se uporabljajo naslednje opredelitve:

- "gladko" pomeni brez grobih ali ostrih delov. Površina mora biti ravna in nespremenjena, brez opaznih vdolbin in ne groba, nagubana, brez koščic ali profilirana. Rob ima kot z radijem manjšim od 3 mm.

b) "ploščato" pomeni brez kakršnih koli izkrivljenosti, visokih ali votlih delov, ki imajo premer manjši od 2 mm, preoblikovanim gladkim robom s polmerom manjšim od 3 mm.

c) "neprekinjeno" pomeni celotno določeno področje brez prekinitev.

2.6 Igralna stran palice z robovi je prikazana na slikah 3 in 4.

2.7 Prehod od ročaja do glave mora biti gladek in neprekinjen, brez neravnin ali drugih prekinitev.

2.8 Glava mora biti v obliki J ali U in navzgor obrnjena, odprt del katere omejen z linijo C.

2.9 Glava ni omejena s črtama C in X v smeri X in X+.

2.10 Glava mora biti ploščata samo na levi strani (stran, ki je na igralčevi levi, ko je palica z odprtim delom glave obrnjena od igralca, takšna je prikazana na slikah).

2.11 Ploščata igralna stran glave palice in vsi podaljški proti ročaju morajo biti gladki in iz enega kosa z vbočenim ali izbočenim odklonom od ravnine, ki pa ni več kot 4 mm v katerokoli smer.

Odklon vzdolž igralne površine glave palice se preizkusi tako, da se položi ravni rob dolžine 53 mm čez palico v katerikoli točki glave in z uporabo standardnega globinskega merila; naprava za merjenje loka in ukrivljenosti je prikazana na sliki 6 in se lahko uporablja tudi za ta namen. Globina konkavne ukrivljenosti pod ravnim robom ne sme preseči 4 mm. Igralna stran palice ne sme imeti nobenih hrapavih in ostrih delov.

2.12 Ploščati del glave igralne strani palice mora biti gladek vse do konca ročaja palice.

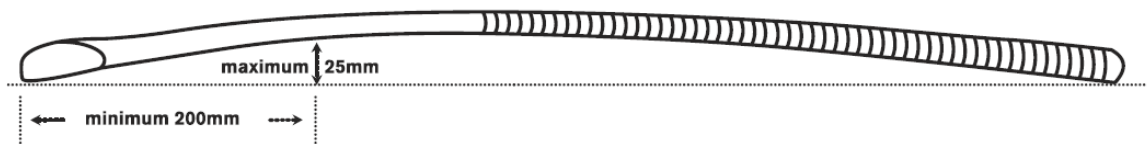
2.13 Obveznine po ravninskem delu igralne strani palice od glave in kakršnokoli podaljšanje tega vzdolž ročaja ni dovoljeno; to je sečišče ravnine, ki obsega ravno stran palice in ročaja, ki mora ostati vzporedna s črto CC.

2.14 Dovoljeno je, da je ročaj ukrivljen ali upognjen za črto A samo enkrat za omejevanje črte B v največji meri ali da ni ukrivljen ali upognjen za črto A1 samo enkrat za omejevanje črte B1 v največji meri.

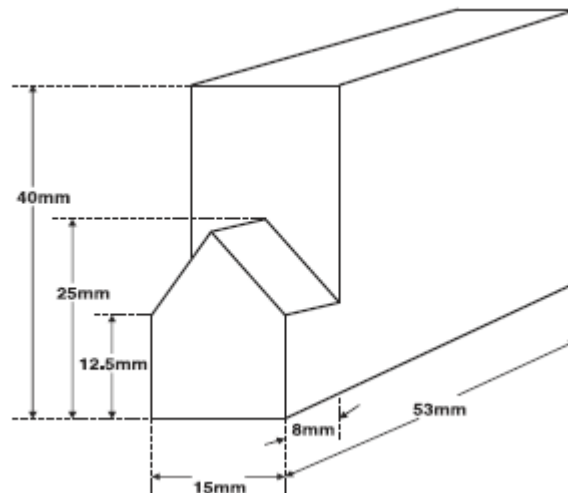
2.15 Vsaka zakrivljenost vzdolž dolžine palice (lok ali ukrivljenost) mora imeti nepretrgan gladek profil vzdolž cele dolžine in je lahko na čelnem ali zadnjem delu palice, ampak ne na obeh in je omejeno na globino 25 mm. Točka največjega loka ne sme biti bližje dnu glave (črta X na sliki 3) manj kot 200 mm. Več krivulj ni dovoljeno.

Palica se položi s ploščato površino na gladko podlago v mirujočem položaju kot prikazuje slika 5. Pripomoček prikazan na sliki 6 se uporablja za merjenje loka in ukrivljenosti, tako da se položi na površino za testiranje. 25 mm visok konec pripomočka ne sme prosto potekati več kot 8 mm pod palico na katerikoli točki; in sicer ta konec pripomočka ne sme prosto preiti nikjer vzdolž palice, da bi rob palice dotaknil preostali del pripomočka.

**Slika 5: Ukrivljenost ali lok palice**



**Slika 6: Pripomoček za merjenje ukrivljenosti in loka palice**



2.16 Robovi in neigralna stran palice morajo biti zaobljeni in imeti neprekinjeno gladek profil. Deformacije vzdolž robov in na neigralni strani palice niso dovoljene.

*Gladke in plitvo valovite ali vdolbine na zadnji strani ročaja so dovoljene do največ 4 mm. Valovitost ali vdolbine niso dovoljene na zadnji strani glave palice.*

2.17 Vključno z vsemi uporabljenimi pokrivali mora palica iti skozi obroč z notranjim premerom 51 mm.

2.18 Skupna teža palice ne sme presegati 737 gramov. Višina palice (linija X na sliki 3) ne sme presegati 105 cm.

2.19 Hitrost žogice ne sme biti večja od 98 % hitrosti glave palice v testnih pogojih.

Hitrost žogice je opredeljena s serijo petih testov pri hitrosti palice 80 km/h v simulatorju s strani laboratorija, odobrenega od FIH. Hitrost žogice se izračuna po času, v katerem žogica preleti dve merilni točki in je izražena kot merilo hitrosti palice. Uporabljajo se žogice, odobrene s strani FIH-a. Test se izvede v laboratorijskih pogojih s stalno temperaturo 20 ° C in relativno vlago približno 50%.

2.20 Celotna palica mora biti gladka.

*Vsaka palica, ki predstavlja potencialno nevarnost za igro, je prepovedana.*

2.21 Palica in dovoljeni dodatki so lahko narejeni oz. lahko vsebujejo vse materiale razen

kovin ali kovinskih delov, s tem da morajo zagotavljati namen igranja hokeja in ne smejo biti nevarni.

2.22 Uporaba trakov ali smole je dovoljena le v primeru, da ostane površina palice gladka in da zadovoljuje specifikacije palice.

### **3 Žogica**

3.1 Žogica je:

- a) oblike krogle;
- b) obsega: izmed 224 in 235 mm;
- c) teže: izmed 156 in 163 gramov;
- d) narejena iz kateregakoli materiala, bele barve ali po dogovoru (v kontrastu s podlago);
- e) trda z gladko površino, zareze so dovoljene.

### **4 Vratarjeva oprema**

4.1 Ščitniki za roke (rokavice):

- a) vsak ima maksimalno širino 228 mm in dolžino 355 mm, ko je položen plosko z dlanmi navzgor;
- b) ne smejo imeti nobenih dodatkov, ki bi prijemali palico, ko se ta ne drži z roko.

4.2 Ščitniki za noge: kadar so na nogi vratarja, je vsakemu dovoljena maksimalna širina 300mm.

Merjenje ščitnikov za roke in ščitnikov za noge se opravlja s šablonami primernih dimenzij širine in višine.



Avtorske pravice ©FIH 2015

Vse pravice nad temi pravili si pridržuje FIH. Priročnik se lahko razmnožuje ali prevede za razdeljevanje ali preprodajo v pridruženih nacionalnih zvezah. Nova izdaja mora odražati podobo originalnih pravil in naslednji tekst: »Izdajanje z dovoljenjem Mednarodne hokejske organizacije«. Nacionalne zveze, ki rabijo pomoč pri izdajanju te knjižice se morajo obrniti na pisarno FIH.

The International Hockey Federation  
Rue du Valentin 61  
CH-1004 Lausanne – Switzerland  
Tel. : + 41 21 641 0606  
Fax : + 41 21 641 0607  
info@fih.ch  
www.fih.ch